



Finale de la Coupe Neuchâteloise

Déroulement et commandements – mise à jour 2024

Essais avant tir commandé
6 tireurs cat. D
4 tireurs cat. A

La finale sera indiquée au 10^e.
Les coups d'essai ne sont toutefois pas imprimés.

Annoncer : "**LE TEMPS DE PREPARATION ET ESSAIS COMMENCE MAINTENANT**" (5 minutes pour un nombre illimité de coups)

Annoncer : "**30 SECONDES**" avant la fin des essais.

A la fin des 5 minutes d'essais, l'arbitre annonce "**STOP**"

Trente (30) secondes de pause, pendant lesquelles le chef de stand s'assure que les cibles sont prêtes.

Finale commandée

Commandements de la finale

Pour le "(1er) coup" / (ou prochain coup) : "CHARGEZ"

Après 5 secondes, suit le commandement :

"START"

Le tireur a **30 secondes** pour tirer à partir du commandement "START".
Ce temps de 30 secondes commence au commandement "START"

"STOP"

Ce commandement est donné **de suite** après que le dernier tireur ait tiré, ou immédiatement à la fin des **30 secondes** (dans ce cas, la dernière seconde doit correspondre à "STOP")

Immédiatement après "STOP" l'annonce des résultats commence.

10 secondes après l'annonce des résultats, la procédure sera répétée jusqu'à ce que les 10 coups soient tirés.

Toute réclamation doit être immédiate et faite par le tireur en levant le bras.
Dans ce cas (et en dérogation de la règle ISSF), le chef de stand annonce : "**ATTENDEZ**".
Après contrôle et résolution du problème :

"ATTENTION, START"

Chaque coup tiré avant "START" ou après "STOP" sera compté manqué.

Si un tireur tire plus d'un coup après chaque commandement, ces coups seront comptés zéro.